

ТЕХНИЧЕСКОЕ ОПИСАНИЕ
ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ
DATA Center
(Version 5.0.3)

ЗАО "СКОНТЕЛ"

7 июня 2011 г.

Оглавление

Введение.	2
Установка программного обеспечения.	3
Описание интерфейса программы.	5
Описание диалогового окна Options.	7
Элемент дерева ресурсов Devices.	7
Элемент дерева ресурсов Windows.	8
Элемент дерева ресурсов Channels.	9
Элемент дерева ресурсов Side Panel.	10
Создание нового рабочего окна.	11
Настройки плагинов устройств.	19
Плагин BiasBox.plg	19
Плагин Counter.plg	20
Плагин Corobo4ka.plg	21
Плагин NRPZ21.plg	22
Плагин TEST.plg	23
История версий.	24
Комплектация программного обеспечения.	26

Введение.

Программа **DataCenter.exe** предназначена для сбора данных, отображения в графическом виде и их хранения. Изначально программа была написана для внутреннего пользования для работы с многоканальным вольтметром собственного производства "Согобо4ка". Со временем функциональность программы была расширена и оказалось, что в ряде экспериментов она удобна не только для сбора данных, но и для простейшей обработки получаемых величин. В настоящее время программа подразумевает возможность подключения разнообразных приборов. Рабочее окно программы представлено на рисунке [1](#).

Программа использует MDI технологию, при которой имеется главное окно программы и дочерние окна (далее будем называть их рабочими окнами программы). По подобной же технологии устроены такие распространенные офисные приложения как MS Word, MS Excel и другие. Материнское окно программы занимается управлением всеми инициализированными приборами, сбором данных и распределением ее между дочерними окнами, которые в свою очередь занимаются хранением и отображением информации. Управление отдельными устройствами происходит посредством плагинов. Подробнее о каждом из существующих плагинов смотри в разделе **"Настройки плагинов устройств"** на стр. [19](#).

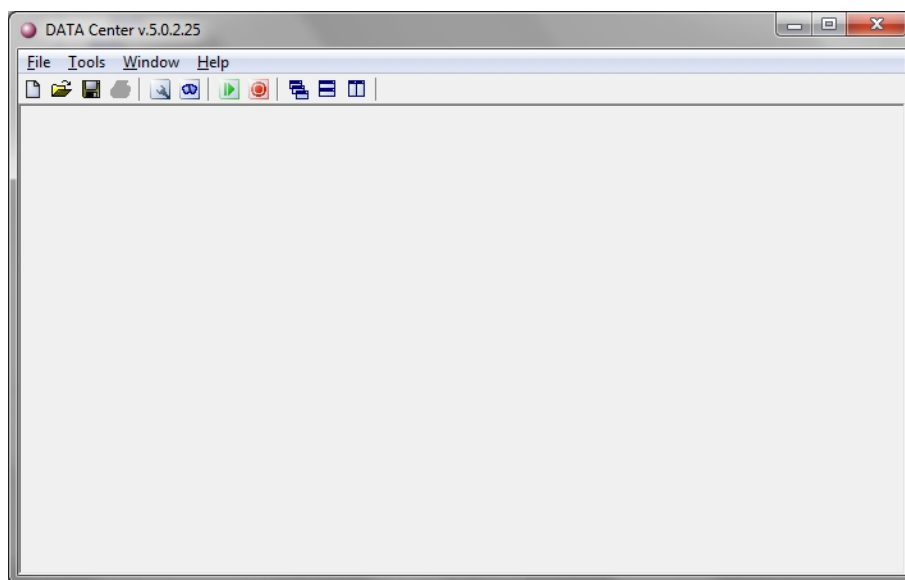


Рис. 1: Основное окно программы.

Установка программного обеспечения.

Шаг 1. Для установки программы необходимо запустить файл **setup_5_0_3.exe**. Внешний вид окна приветствия показан на рисунке 2. Для перехода на следующий шаг необходимо нажать на кнопку **Next**.



Рис. 2: Окно приветствия программы установки.

Шаг 2. На шаге 2 предлагается выбрать путь для установки программы. По умолчанию выбран путь "C:/DATA Center".

Шаг 3. Выбор режима установки. Вид программы установки на шаге 3 представлен на рисунке 3. Пользователю доступны следующие режимы установки:

- Full installation – установка основной программы и всех плагинов;
- Compact installation – установка только основной программы;
- Compact installation include plugins for Scontel's BiasUnit – установка основной программы включая плагины для работы с источником смещения BiasUnit производства компании Scontel;

- Compact installation include plugins for Corobo4ka – установка основной программы включая плагины для работы с устройством Corobo4ka;
- Compact installation include plugins for Scontel's Counter – установка основной программы включая плагины для работы с счетчиком электрических импульсов производства компании Scontel;
- Compact installation include plugins for NRPZ21 – установка основной программы включая плагин для работы с измерителем мощности NRPZ21 производства Rohde&Schwarz;
- Compact installation include plugins virtual TEST devices – установка основной программы включая плагины для работы с виртуальным устройством TEST;
- Custom installation – режим позволяющий самостоятельно выбирать необходимые компоненты.

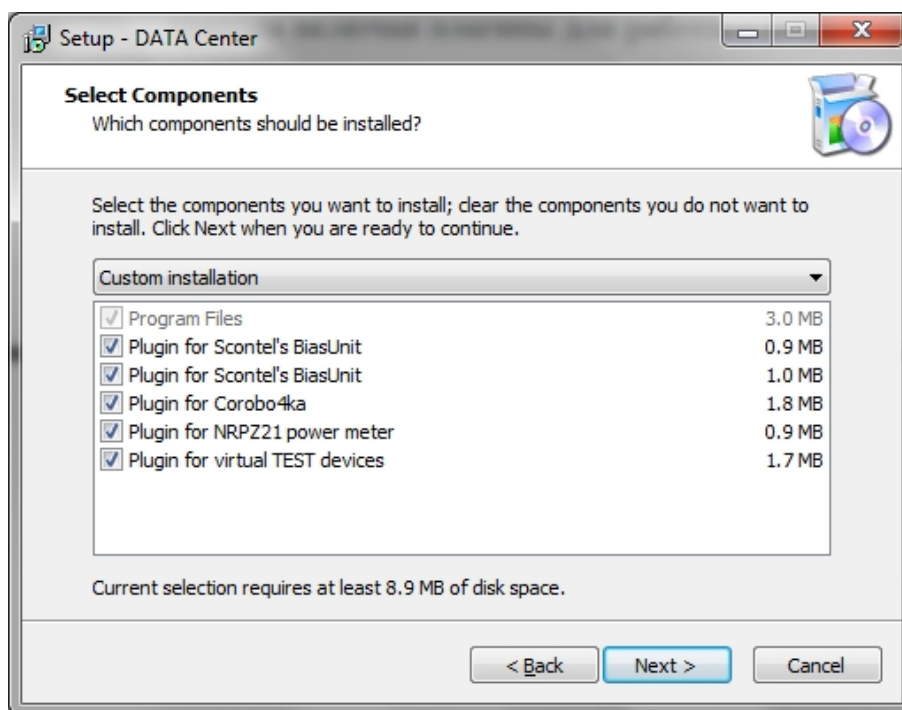




Рис. 3: Окно установки программы на шаге 3.


Шаг 4. На шаге 4 предлагается выбрать название рабочей группы, которая будет отображаться в меню "Пуск".

Шаг 5. На шаге 5 предлагается проверить все настройки установки. После нажатия на кнопку **Install** программа будет установлена с выбранными параметрами. На рабочем столе появится ярлык программы **DataCenter.exe**, а файлы с расширением ***.dcd** будут проассоциированы с основной программой.


Описание интерфейса программы.

Пункт меню **File>New**, а также кнопка  открывают диалоговое окно создания нового рабочего окна. Подробно описание особенностей работы с этим окном описано ниже в разделе **”Создание нового рабочего окна”** на стр. 11.



Пункт меню **File>Open**, а также кнопка  вызывают стандартное диалоговое окно открытия файла. Файл должен иметь расширение ***.dcd**. Данные в файле хранятся в закодированном виде и открыть этот файл возможно лишь программой **DataCenter.exe**.



Пункт меню **File>Save**, а также кнопка  используются для сохранения данных в формате ***.dcd**. Если файл был открыт ранее, то старый файл будет перезаписан новым. В случае, когда работа идет с абсолютно новым файлом, будет вызван стандартный диалог сохранения данных, в котором пользователю будет предоставлена возможность выбрать директорию для хранения файла и его имя.


Пункт меню **File>Save as...** предназначен для вызова стандартного диалога сохранения данных, в котором пользователю будет предоставлена возможность выбрать директорию для хранения файла и его имя.

Пункт меню **File>Print** и кнопка  вызывают стандартное диалоговое окно печати на принтере и предназначено для печати активного рабочего окна программы.

Пункт меню **File>Exit** предназначен для выхода из программы. При выходе пользователю будет представлена возможность сохранить данные.

Пункт меню **Tools>Reading**, а также кнопка  инициализируют подключенные устройства и запускают чтение данных в соответствии с настройками подключенных устройств. Повторный выбор пункта меню **Tools>Reading** или нажатие на кнопку  останавливает процесс чтения данных.

Пункт меню **Tools>Recording**, а также кнопка  начинают процесс записи данных. При этом возникает диалоговое окно, показанное на рис. 4. В диалоговом окне предлагается указать название для собираемого набора точек (далее кривой или Curve). По умолчанию предлагается в качестве названия кривой указать текущую дату и время. При нажатии на кнопку **ОК** начинается запись данных во все окна, открытых для записи. При этом в этих окнах добавляется кривая с соответствующим названием. Нажатие кнопки **Cancel** отменяет процесс записи данных. Повторный выбор пункта меню **Tools> Recording** или нажатие на кнопку  останавливает процесс записи данных.

Пункт меню **Tools>Control Panel** а также кнопка  открывают боковую панель индикации данных и управления подключаемыми приборами. Более подробно о настройках боковой панели будет рассказано в разделе **”Элемент дерева ресурсов Side Panel”** на стр. 10 и в разделе в разделе **”Настройки плагинов устройств”**

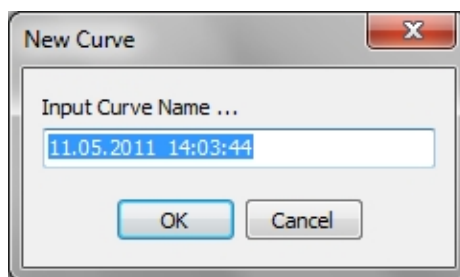



Рис. 4: Окно выбора имени кривой.

на стр. 19.

Пункт меню **Tools>Options**, а также кнопка  вызывают диалоговое окно **Options** более подробно о возможностях этого окна и работе с ним рассказано в разделе "Описание диалогового окна Options" на стр. 7.

Пункт меню **Tools>Plugin Manager** вызывает диалоговое окно **Plugin Manager**, показанное на рис. 5. В этом окне суммирована информация о всех подключенных плагинах: имя плагина, его версия, краткая информация о назначении плагина и тип плагина. Для плагинов, обеспечивающих взаимодействие с устройствами тип плагина - Device.

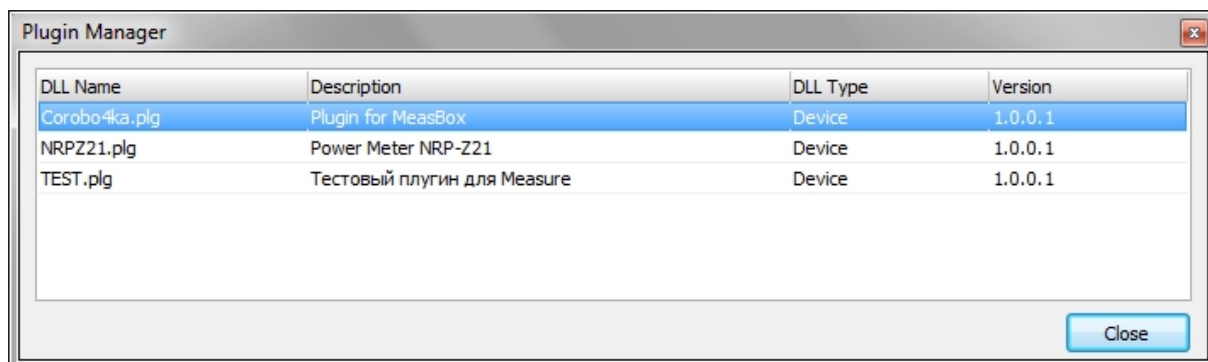





Рис. 5: Окно менеджера подключенных плагинов.

Пункт меню **Window>Cascade**, а также кнопка  размещают все открытые рабочие окна каскадом.

Пункт меню **Window>Tile Horizontal**, а также кнопка  размещают все открытые рабочие окна деля рабочий экран в горизонтальном направлении.


Пункт меню **Window>Tile Vertical**, а также кнопка  размещают все открытые рабочие окна деля рабочий экран в вертикальном направлении.

Ниже разделителя в пункте меню **Windows** расположены пункты меню, соответствующие названиям всех созданных рабочих окон. При выборе пункта меню, соответствующее ему рабочее окно выйдет на передний план.

Пункт меню **Help>Manual** открывает данную инструкцию.

Пункт меню **Help>About** вызывает окно, в котором содержится краткая информация об авторе, а также история версий программы (на русском языке).

Описание диалогового окна Options.

Диалоговое окно **Options** вызывается при выборе пункта меню **Tools>Options** или при нажатии кнопки  на панели инструментов. При первом запуске программы, при условии, что рабочие окна не созданы диалоговое окно **Options** выглядит как показано на рисунке 6.

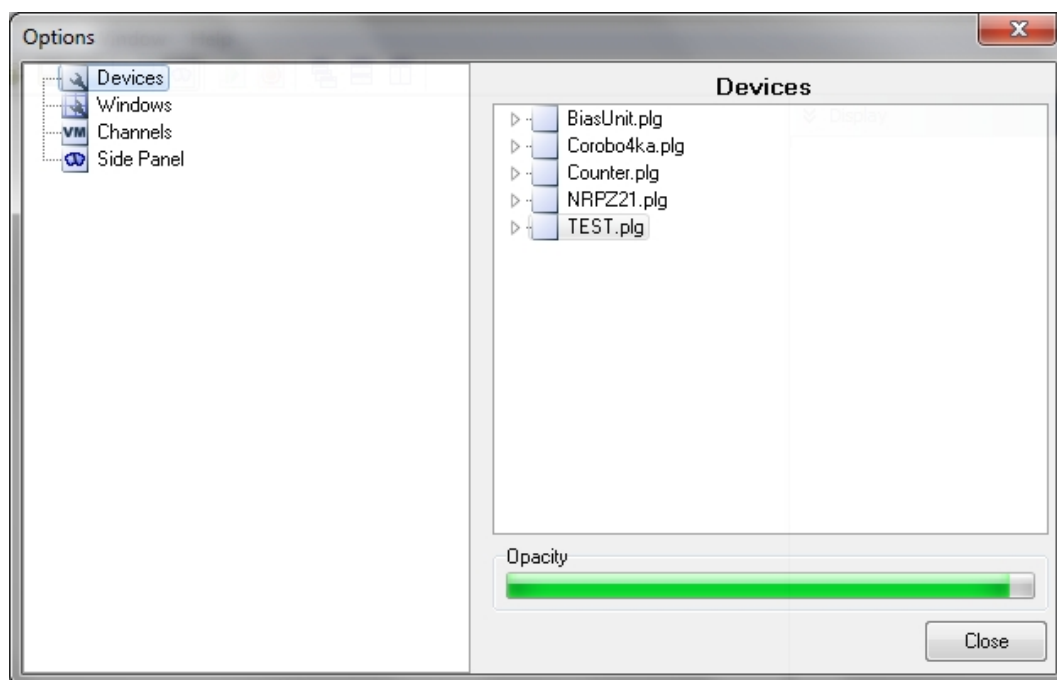


Рис. 6: Внешний вид окна **Options**.

В левой части диалогового окна **Options** располагается дерево ресурсов. Оно представлено следующими элементами: **Devices**, **Windows**, **Channels** и **Side Panel**. При выборе любого элемента дерево окна справа меняется.

Элемент дерева ресурсов Devices.

Элемент дерева **Devices** предназначен для добавления и удаления активных устройств. В списке справа указаны все подключенные плагины, осуществляющие взаимодействие с приборами. При двойном клике на соответствующем плагине появится список поддерживаемых плагином устройств. Один и тот же плагин может

поддерживать несколько типов устройств. Далее при двойном клике на соответствующем типе устройства происходит автоматическое определение всех подключенных устройств. В результате появится список доступных устройств, помеченных серой пиктограммой. Для подключения конкретного устройства необходимо сделать двойной клик на пиктограмме устройства. При успешном подключении устройства пиктограмма должна изменить свой цвет на зеленый. Также обновится и дерево ресурсов в левой части диалогового окна **Options**. Подключенные устройства отображаются ниже элемента **Devices** и помечены зеленой пиктограммой. Вид окна с подключенными устройствами показан на рис. 7.

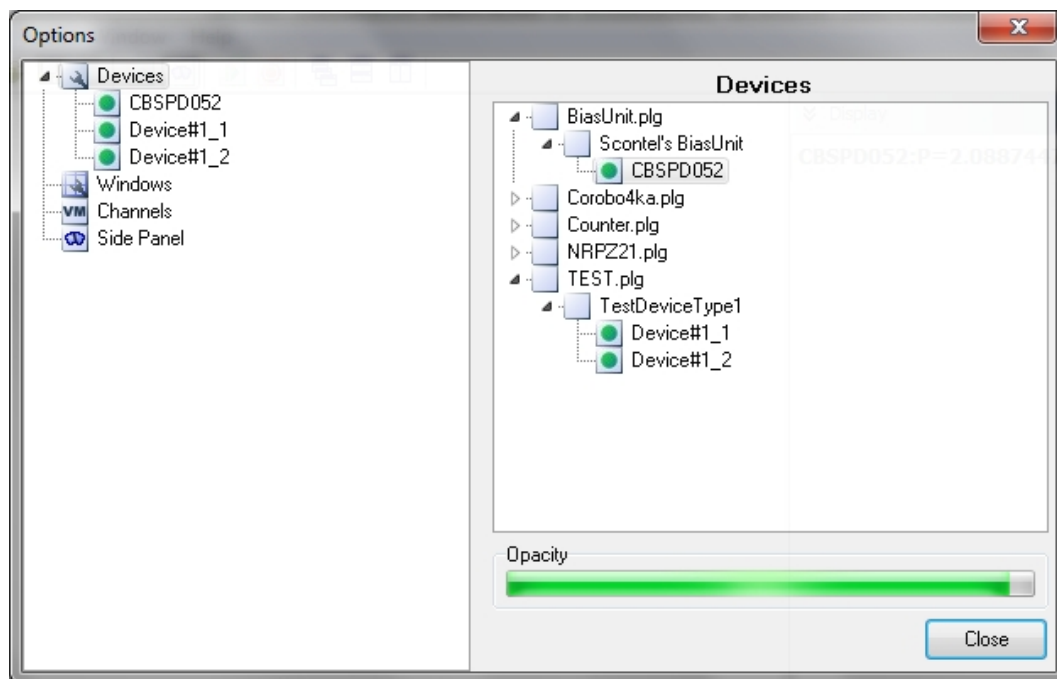


Рис. 7: Внешний вид окна **Options** при выбранном элементе ресурсов **Devices** и подключенных устройствах.

Полоска прогресса в блоке **Opacity** настраивает прозрачность большинства диалоговых окон, используется в декоративных целях. Ниже описаны некоторые приборы, управление которыми реализовано к моменту написания этой инструкции.

Элемент дерева ресурсов **Windows**.

При выборе в дереве ресурсов элемента **Windows** появится окно с предложением выбрать одно из рабочих окон для редактирования его настроек. Пиктограммы рабочих окон располагаются ниже элемента **Windows** в дереве ресурсов. Детальное рассмотрение настроек рабочих окон будет проведено в разделе "Создание нового рабочего окна" на стр. 11.

Элемент дерева ресурсов Channels.

При выборе в дереве ресурсов элемента **Channels** появится окно показанное на рис. 8. Данная вкладка предназначена для использования псевдонимов входных каналов. Это необходимо для более прозрачного отображения подключенных к приборам измеряемых величин. В правой части окна отображены каналы всех подключенных устройств.

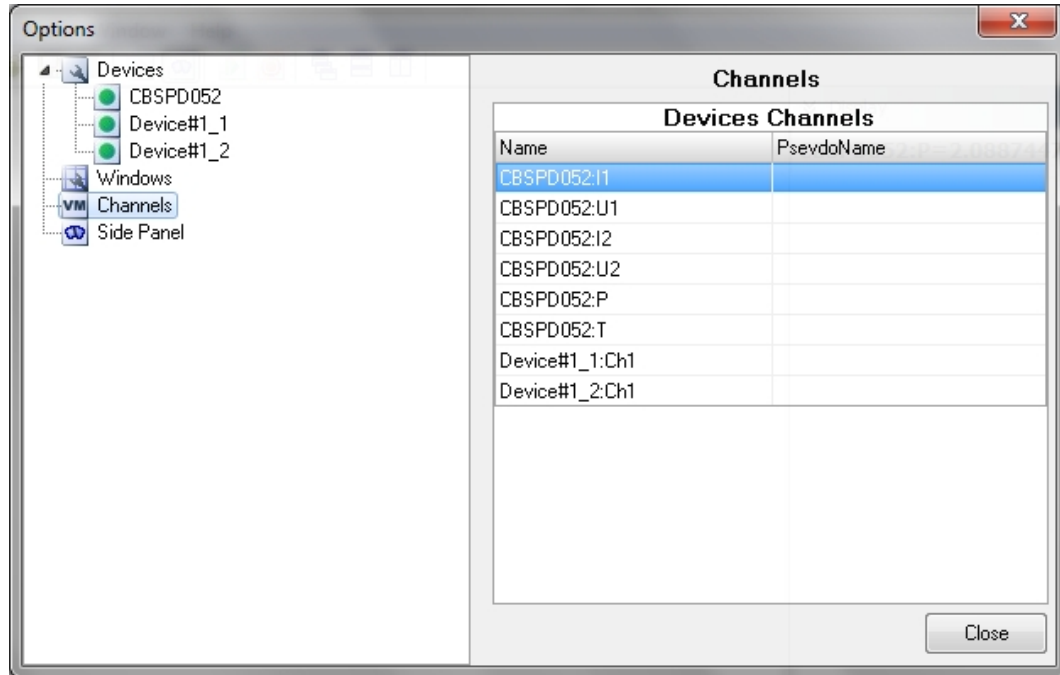


Рис. 8: Окно редактирования переменных.

По двойному щелчку мышки на любой из строк появляется диалоговое окно представленное на рис. 9. Пользователю предоставляется возможность указать псевдоним выбранного канала. При нажатии на кнопку **Ok** во всех рабочих окнах название канала будет заменено на его псевдоним и далее данные будут адресоваться по этому псевдониму. Для возвращения к исходному имени переменной необходимо в поле выбора псевдонима не указывать ни одного символа.

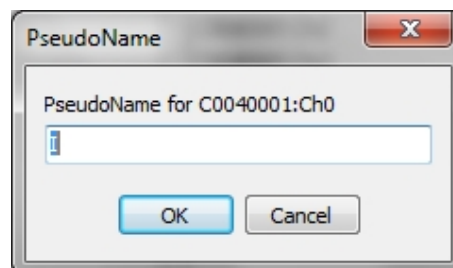


Рис. 9: Окно редактирования псевдонима канала.

Элемент дерева ресурсов Side Panel.

При выборе в дереве ресурсов элемента **Side Panel** появится окно показанное на рис. 10. Эта вкладка предназначена для отображения данных и включения панелей управления приборами. В верхней части окна находится список всех принимаемых переменных. Выставление флажка напротив имени переменной, приводит к изменению вкладки **Display** на боковой панели. При дальнейшей работе программы эти переменные будут постоянно отображаться. Это очень удобно при необходимости следить за некоторыми важными переменными.

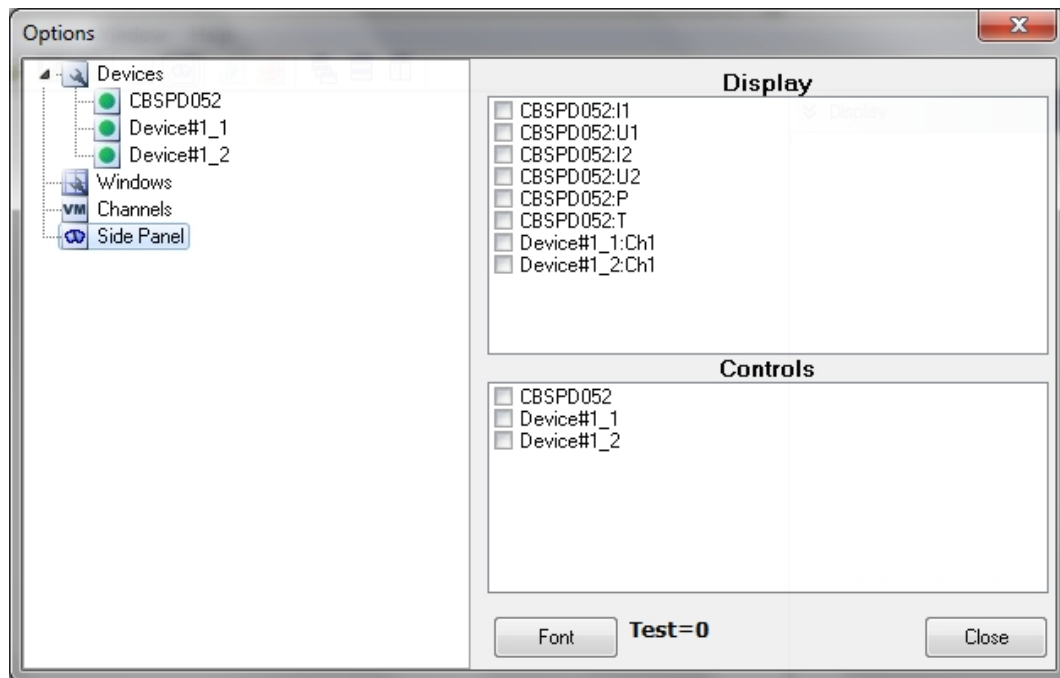


Рис. 10: Окно настройки боковой панели.

Кнопка **Font** приводит к открытию стандартного диалога форматирования шрифта, что приводит к изменению шрифта отображения данных во вкладке **Display** (рис. 11).

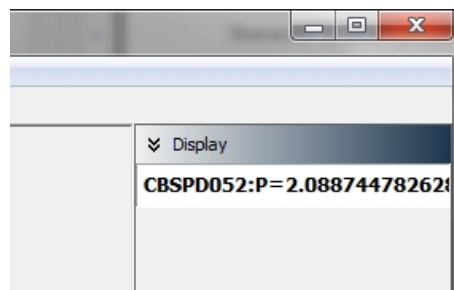



Рис. 11: Внешний вид вкладки **Display**.

Создание нового рабочего окна.

Пункт меню **File>New**, а также кнопка  открывают диалоговое окно создания нового рабочего окна, показанное на рис. 12. В верхней части диалогового окна представлена таблица с основными настройками. В строке **WindowType** указывается тип создаваемого окна. При нажатии на правой части этой строки возникает выпадающий список с возможностью выбора 3 типов создаваемого окна: **2DGraph**, **3DGraph** и **2DSteamGraph**. При выборе типа **2D** будет создано окно с двумя координатами (X (горизонтальная ось) и Y (вертикальная ось)), при выборе типа окна **3D** будет создано окно с тремя координатами (X (горизонтальная ось), Y (вертикальная ось) и ось Z, направленная перпендикулярно экрану монитора, при этом информация по этой оси отображается цветом), при выборе окна типа **2DSteamGraph** будет создано двумерное окно, в котором будет строиться потоковые значения. Более подробно о потоковых значениях выдаваемых плагинами смотри в разделе **Настройки плагинов устройств** на стр. 19.

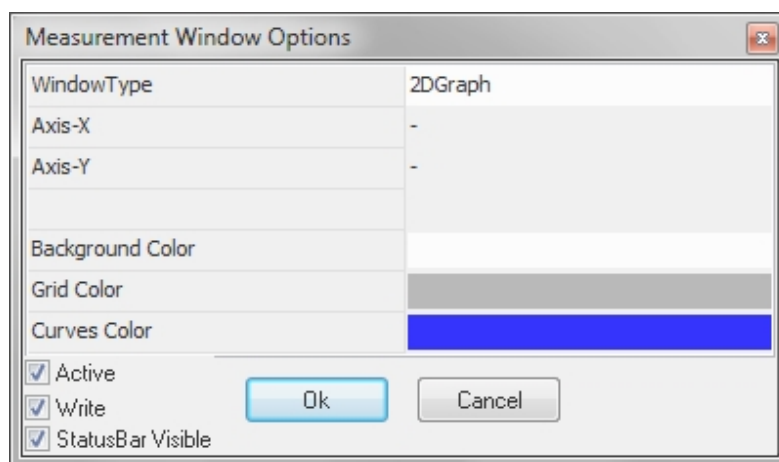


Рис. 12: Диалоговое окно создания нового рабочего окна.

Строки **Axis-X**, **Axis-Y** и **Axis-Z** (последняя появляется в случае трехмерного окна) показывают значение какой переменной будет отложено по данной оси. Щелчок курсора мыши на строке приводит к появлению контекстного меню (см. рис. 13), при этом пункта которого и определяется какой канал будет отображаться по данной оси. Знак '=' в названии канала означает, что этой переменной назначен псевдоним, стоящий после знака равенства.

Поле **Background Color** отвечает за фоновый цвет создаваемого окна (по умолчанию белый). Щелчок мыши на окрашенном элементе приводит к появлению выпа-

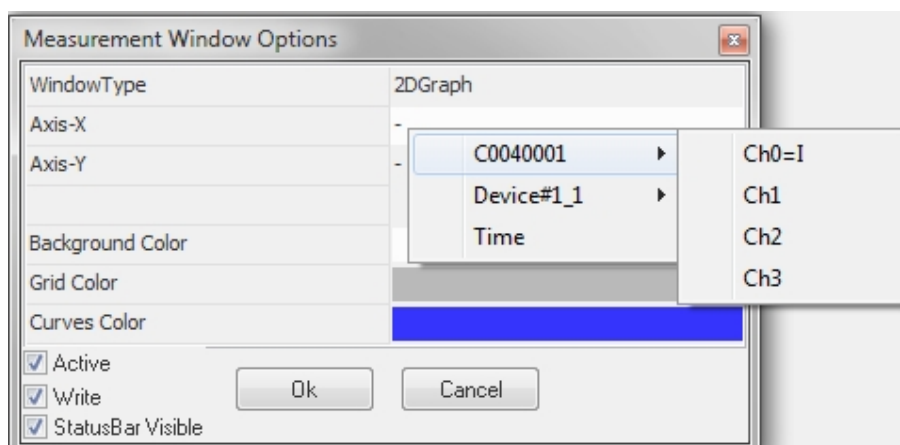



Рис. 13: Диалоговое окно создания нового рабочего окна с контекстным меню выбора канала оси.

дающего списка, в котором можно выбрать наиболее привлекательный пользователю цвет. То же самое касается и полей **Grid Color** и **Curves Color**. Первое отвечает за цвет сетки, второе за цвет кривых, которыми будут отображаться данные. После можно будет выбрать индивидуальный цвет для каждой кривой.

В правой нижней части диалогового окна расположены 3 CheckBoxes. Галочка **Active** показывает активно ли окно и готово ли оно для приема данных. При отключении этой опции данные окном не принимаются. Галочка **Write** показывает будет ли производиться запись в это окно при выборе пункта меню **Tools>Recording** или нажатии кнопки . Галочка **StatusBar Visible** указывает появится ли строка состояния в нижней части созданного окна. Нажатие кнопки **Ok** приводит к созданию рабочего окна, показанного на рис. 14. Для смещения сетки по горизонтали и вертикали используются клавиши клавиатуры со стрелками. Также можно зажать на колесико мышки и, передвигая ее, смещать координатную сетку. Изменять масштаб координатной сетки по горизонтали или вертикали можно нажимая клавиши клавиатуры со стрелками при нажатой клавише **Shift**.

В нижней части окна находится строка состояний, в которой отображается текущее значение получаемых данных. Данные обновляются в момент, когда на каждую из осей координат приходит не менее одного значения. После этого счетчик значений для каждой оси сбрасывается. В центре экрана находится маркер. Маркер показывает текущее значение каждой из координат. Нажатие правой клавиши мыши на поле рабочего окна приводит к появлению контекстного меню показанному на рис. 15.

Пункт меню **Copy Curves** копирует данные в буфер обмена данных в собственном формате программы. Данный пункт меню предназначен для переноса данных из одного рабочего окна в другое.

Пункт меню **Paste** вставляет данные из буфера обмена данных, при этом данные могут быть как в собственном формате программы, так и в текстовом формате (при этом данные должны располагаться в 2 столбцах: первый - ось X, второй - ось Y (в случае трехмерного окна, данные должны находиться в 3 столбцах), разделенные либо пробелом, либо знаком табуляции, в конце каждой строке должен стоять символ переноса строки).

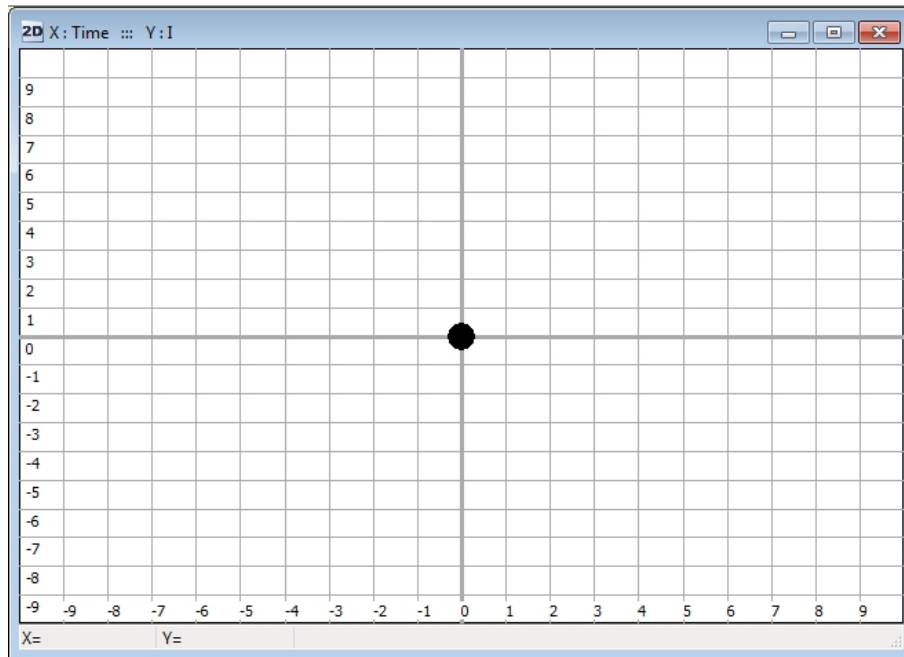


Рис. 14: Вид рабочего двумерного окна.

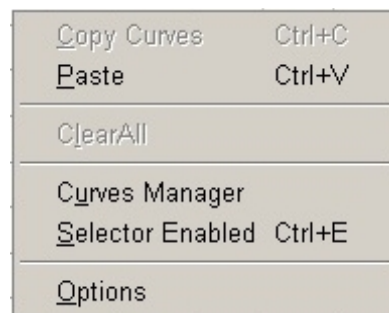


Рис. 15: Контекстное меню рабочего окна.

Пункт меню **ClearAll** удаляет все существующие кривые.

Пункт меню **CurvesManager** открывает окно диспетчера кривых, показанное на рис. 16. В списке слева перечислены все существующие кривые. Символы левее названия кривой означают следующее: первая пиктограмма - цвет кривой (по щелчку курсором мыши на этой пиктограмме появляется контекстное меню, в котором можно выбрать цвет кривой), вторая пиктограмма - символ, обозначающий видимость точек кривой (если кружок желтый, то точки видимы, черный кружок означает невидимость точек кривой), щелчок курсором мыши на этой пиктограмме меняет состояние видимости кривой на противоположное, последняя пиктограмма - символ, показывающий соединены ли точки линией друг с другом (символ с маленьким кружочком означает, что линии не соединяются друг с другом), щелчок курсором мыши на этой пиктограмме меняет состояние соединенности точек кривой на противоположное. Правее названия кривых указаны радиус точек (R) и ширина линии, соединяющих точки (W). Справа по центру расположены 3 строки ввода,

позволяющие изменить название кривой, радиус точек, и толщину линии.

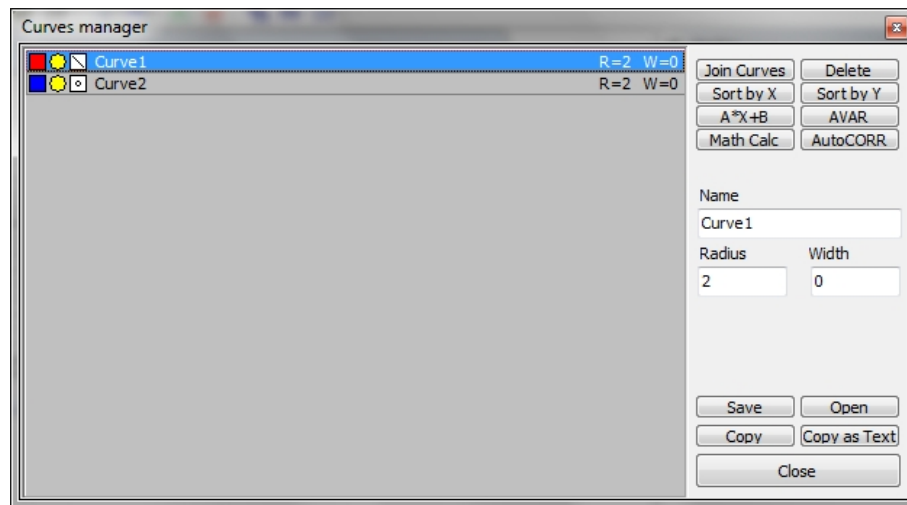


Рис. 16: Окно менеджера кривых двумерного окна.

В верхней правой части окна находятся кнопки позволяющие производить простые действия с кривыми. Нажатие кнопки **Join Curves** приводит к объединению выделенных кривых в одну, при этом все свойства (цвет, видимость, и т.д.) остаются такими же как и у первой из выделенных в списке кривых.

Нажатие кнопки **Delete** или клавиши **Del** на клавиатуре приводит к удалению выделенных кривых.

Нажатие кнопки **Sort by X** приводит к сортировке кривой по возрастанию координаты X.

Нажатие кнопки **Sort by Y** приводит к сортировке кривой по возрастанию координаты Y.

Кнопка **A*X+B** предназначена для проведения линейных трансформаций кривых. При этом открывается диалоговое окно, показанное на рис. 17. Введя коэффициенты в строки ввода и нажав на кнопку **Do It**, можно провести линейную трансформацию выделенных кривых.

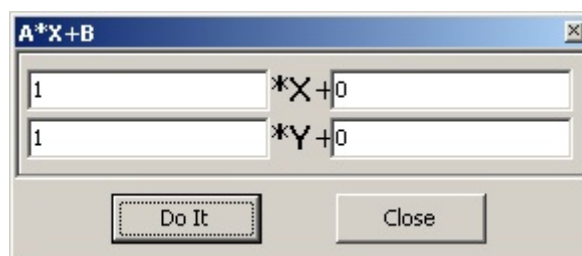


Рис. 17: Диалоговое окно, появляющееся при нажатии на кнопку **A*X+B**.

Следующие функции достаточно специфичны и вряд ли будут иметь широкое практическое применение. Кнопка **AVAR** строит вариацию Алана от выделенных

кривых. **Math Calc** производит вычисление среднего значения и среднеквадратичного отклонения ординат выделенных кривых. **AutoCORR** строит автокорреляционную функцию.

В нижней части окна расположены кнопки **Save** и **Open**. Эти кнопки предназначены для сохранения и чтения данных кривой в текстовый файл. При нажатии вызывается стандартный диалог, позволяющий отурыть файл для чтения или записи.

Чуть ниже расположены кнопки **Copy** и **Copy as Text**. Первая предназначена для копирования данных выделенных кривых в буфер обмена данных в собственном формате. Вторая кнопка предназначена для копирования данных в буфер обмена данных в текстовом формате с возможностью последующей вставки в текстовый редактор. Между этими двумя процессами существует большая разница во времени выполнения команд в пользу копирования в собственном формате.

Окно диспетчера кривых для трехмерных графиков несколько отличается. Оно представлено на рисунке 18. Данные в трехмерных окнах могут отображаться двумя способами - градиентная раскраска (при этом цвет точек плавно меняется от черного до цвета кривой, обозначенного самой левой пиктограммой левее названия кривой, черный цвет соответствует минимальному значению, цвет кривой - максимальному), либо раскраска в цветах радуги (при этом фиолетовому цвету соответствует минимальное значение, красному - максимальное). Выбор способа представления данных производится по щелчку на самой правой пиктограмме левее имени кривой. Третья слева пиктограмма отвечает за отображение точек, если она принимает вид квадрата, то точки отображаются прямоугольниками, со сторонами R_X и R_Y соответственно. В случае, когда эта пиктограмма принимает вид кружка, точки отображаются в виде кругов с радиусом R . В строках ввода в правой части окна можно изменять параметры кривой.

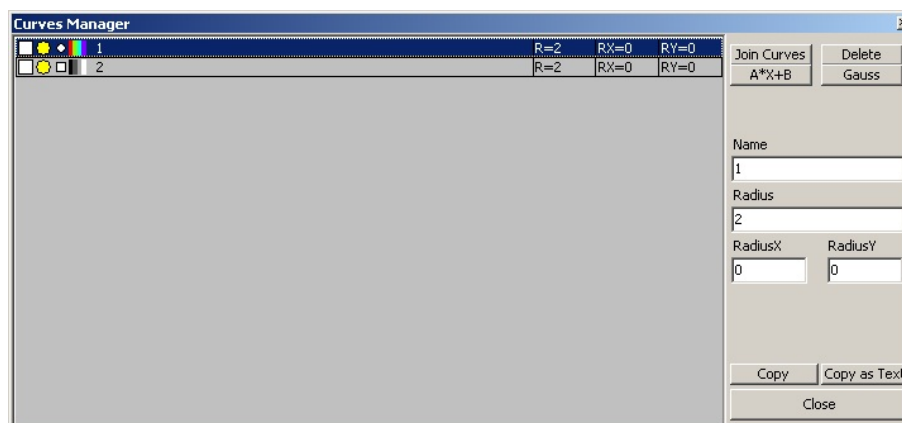


Рис. 18: Окно менеджера кривых трехмерного окна.

Назначение кнопок в правой части окна такое же как и для диспетчера кривых двумерного рабочего окна. Появившаяся кнопка **Gauss** позволяет делать гауссово размытие кривой. При нажатии этой кнопки возникает диалоговое окно (рис. 19).

Границы в которых происходит построение размытого изображения определяется полями X_{min} , X_{max} , Y_{min} , Y_{max} , при этом при размытии учитываются и точки кривой вне выбранного прямоугольника. N_X и N_Y определяют количество точек по

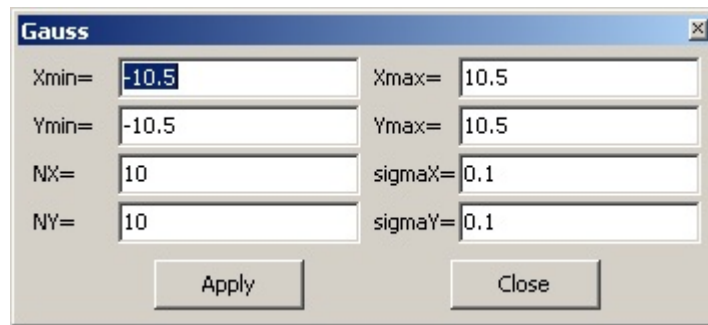


Рис. 19: Диалоговое окно, появляющееся при нажатии на кнопку **Gauss**.

каждой из сторон прямоугольника, в котором происходит построение гауссова размытия. При этом общее число точек, в которых будет произведено вычисление равняется $NX \cdot NY$. σX и σY - параметры размытия по каждой из осей. Чем больше этот параметр, тем более размытым получится результат. Стоит выбирать эти значения порядка среднего расстояния между точками кривой. По нажатию кнопки **Apply** происходит вычисление матрицы, соответствующей размытому изображению. Результат представляется в виде кривой. Использование этой функции удобно, когда имеется ряд дискретных точек, а необходимо получить непрерывное изображение.

Вернемся к контекстному меню рабочего окна. При нажатии на пункт **Selector Enabled** контекстное меню принимает вид, показанный на рис. 20.

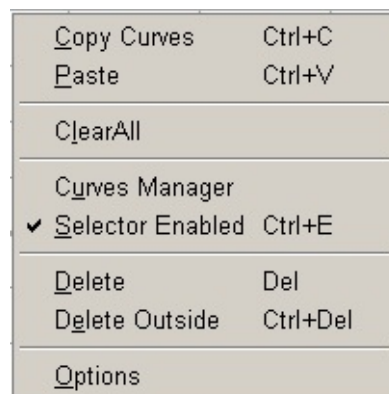



Рис. 20: Контекстное меню рабочего окна.

При этом появляется возможность выбора точек прямоугольником при нажатой левой клавиши мыши. Далее можно удалить точки внутри прямоугольника (Пункт меню **Delete**) или вне прямоугольника (пункт меню **Delete Outside**).

Пункт меню **Options** соответствует выбору пункта меню **Tools>Options** или нажатию на кнопку , с последующим выбором активного окна. При этом внешний вид диалогового окна **Options** становится таким как показано на рисунке 21.

Блок **Axes** позволяет выбрать источник данных для соответствующей оси рабочего окна. Щелчок курсором мыши на строках ввода в этом блоке приводит к появлению контекстного меню, аналогичного тому, которое появляется в диалоговом окне создания нового окна.

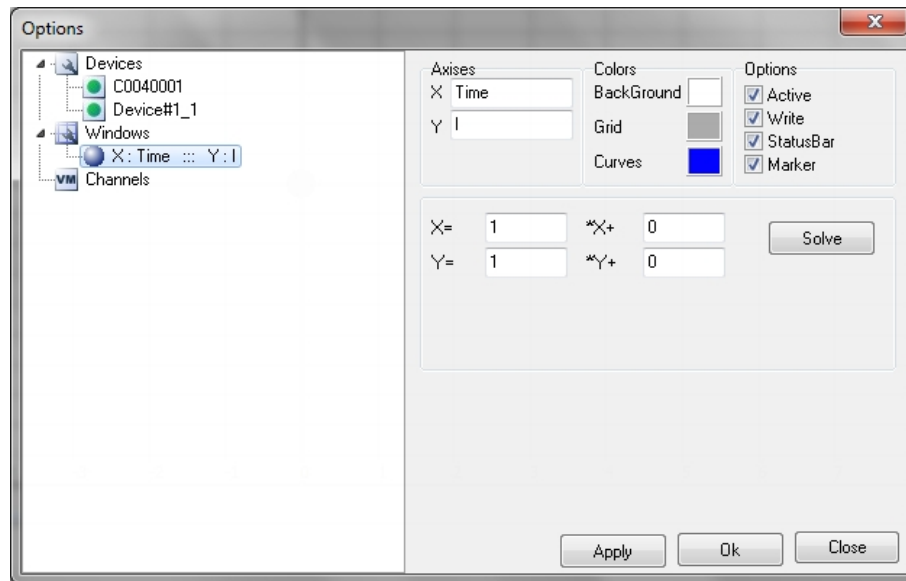



Рис. 21: Окно редактирования рабочего окна.

Блок **Colors** позволяет выбрать цветовую гамму для рабочего окна. Щелчок курсором мыши на цветовой панели вблизи надписей **BackGround**, **Grid** и **Curves** приводит к появлению контекстного меню с возможностью выбора цвета. Выбранный цвет будет установлен как основной для фона рабочего окна, координатной сетки и цвета создаваемых кривых соответственно.

Блок **Options** позволяет изменять следующие свойства рабочего окна. Галочка **Active** показывает активно ли окно и готово ли оно для приема данных. При отключении этой опции данные окном не принимаются. Галочка **Write** показывает будет ли производиться запись в это окно при выборе пункта меню **Tools>Recording** или нажатии кнопки . Галочка **StatusBas** указывает появится ли строка состояния в нижней части созданного окна. Галочка **Marker** указывает на видимость маркера в рабочем окне программы.

Все свойства рабочего окна меняются только после нажатия на кнопку **Apply** или **Ok** в нижней части диалогового окна.

В центральной части окна находится блок линейной трансформации входных данных. В программе осуществлены 2 способа линейной трансформации входных данных. Первый способ подразумевает использование формулы $X' = A \times X + B$ для каждой из осей, где коэффициенты A и B задаются пользователем. Второй способ связывает пару точек нетрансформированных данных с парой точек выходных данных. Для расчета коэффициентов A и B необходимо нажать кнопку **Solve** и в появившемся окне указать значения нетрансформированных переменных и соответствующие им выходные значения. Изменения вступают в силу только после нажатия на кнопку **Apply**. Для трехмерных окон в этом блоке также указывается минимальное и максимальные значения оси Z .

ПРИМЕР:

Линейная трансформация вида $1000 \cdot X + 0$ вторым методом
будет записана как

$$X_{old1} = 0$$

$$X_{new1} = 0$$

$$X_{old2} = 1$$

$$X_{new2} = 1000$$

Настройки плагинов устройств.

Программа **DataCenter.exe** поддерживает большое количество различных устройств. Плагины для программы постоянно обновляются, также добавляются плагины новых устройств. Ниже приведено описание некоторых плагинов, входящих в состав стандартной установки.

ВАЖНО: Программа установки не содержит драйверов устройств. Для получения драйверов обратитесь к производителям устройств.

Плагин BiasUnit.plg

Плагин **BiasUnit.plg** предназначен для работы с источником смещения "BiasUnit" производства компании Scontel. Устройство предназначено для запитывания сверхпроводящих приемников SSPD (superconducting single photon detector) и НЕВ (hot electron bolometer). Окно настроек устройства не содержит элементов управления. Все управление устройством производится за счет контрольной панели, внешний вид которой представлен на рис. 22.

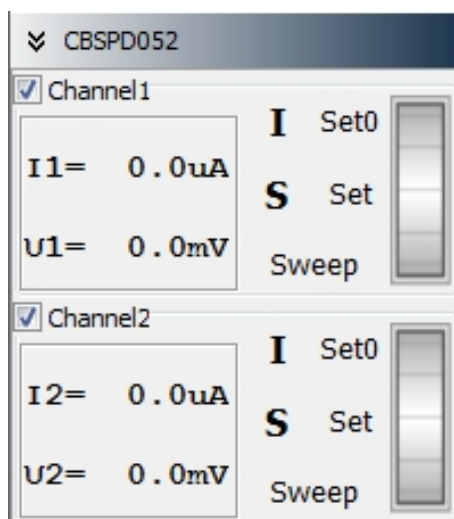


Рис. 22: Панель управления устройством **BiasUnit**.

Плагин автоматически определяет включенные блоки устройства и отображает только те панели, которые могут быть использованы в работе устройства. На рисунке представлен пример для случая двухканального устройства смещения. В этом случае, появляются 2 панели, каждая из которых предназначена для работы с соответствующим каналом источника смещения.

В левой части панели управления располагаются 2 метки, позволяющие следить за током и напряжением канала. Правее располагается 5 кнопок и колесико прокрутки.

Кнопка **"Выбор режима"** (помечена либо буквой I – режим стабилизации тока, либо U – режим стабилизации напряжения) предназначена для смены режима стабилизации источника.

Кнопка **"Вкл./Выкл. закоротки"** (помечена либо буквой S – образец закорочен, либо O – образец раскорочен) предназначена для включения-выключения закоротки детектора.

Кнопка **"Set0"** устанавливает смещение в 0.

При нажатии на кнопку **"Set"** вызывается диалоговое окно, позволяющее установить новое значение смещения детектора.

Колесико прокрутки предназначено для плавного изменения величины смещения детектора. Для того чтобы им воспользоваться необходимо навести на него указатель мыши и воспользоваться колесиком прокрутки мышки. При нажатой клавише "Ctrl" скорость изменения смещения увеличивается в 5 раз.

При нажатии на кнопку **"Sweep"** появляется дополнительная панель, показанная на рисунке 23. Поле "Start" предназначено для ввода начального значения перестройки смещения, поле "Stop" – для ввода окончания диапазона перестройки, поле "Step" определяет шаг перестройки. При нажатии на кнопку **"Start"** происходит запуск развертки величины смещения, остановить которую можно по нажатию кнопки **"Stop"**.

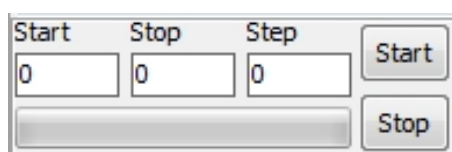


Рис. 23: Панель включения развертки **BiasUnit**.

Плагин Counter.plg

Плагин **Counter.plg** предназначен для работы с счетчиком производства компании Scontel. Окно настроек устройства содержит несколько элементов управления. Прежде всего это время, в течении которого происходит счет импульсов (по умолчанию 0.1 с., минимально допустимое значение 0.01 с., максимально допустимое 655.35 с.) и уровень компарации входного сигнала (по умолчанию 0 В, минимально допустимое 0 В, максимально допустимое 2.5 В).

Помимо этого, устройство может управляться с помощью боковой контрольной панели. Вид панели практически совпадает с окном развертки **BiasUnit**, показанным на рис. 23. Добавлена лишь кнопка **"Sweep"**, позволяющая быстро менять уровень компарации.

Плагин Corobo4ka.plg

Плагин **Corobo4ka.plg** предназначен для работы с многоканальным устройством "Corobo4ka". Это самодельный быстрый 4-х каналный вольтметр, применяемый разработчиком в простых измерениях. Выходными переменными плагина являются значения 4-х каналов, усредненные с выставленной постоянной времени, а также 2 потока данных: **Oscilloscope** (данные с каждого из активных каналов в реальном времени) и **Spectrum** (спектр каждого из активных каналов). Окно настроек устройства "Corobo4ka" представлено на рисунке 24.

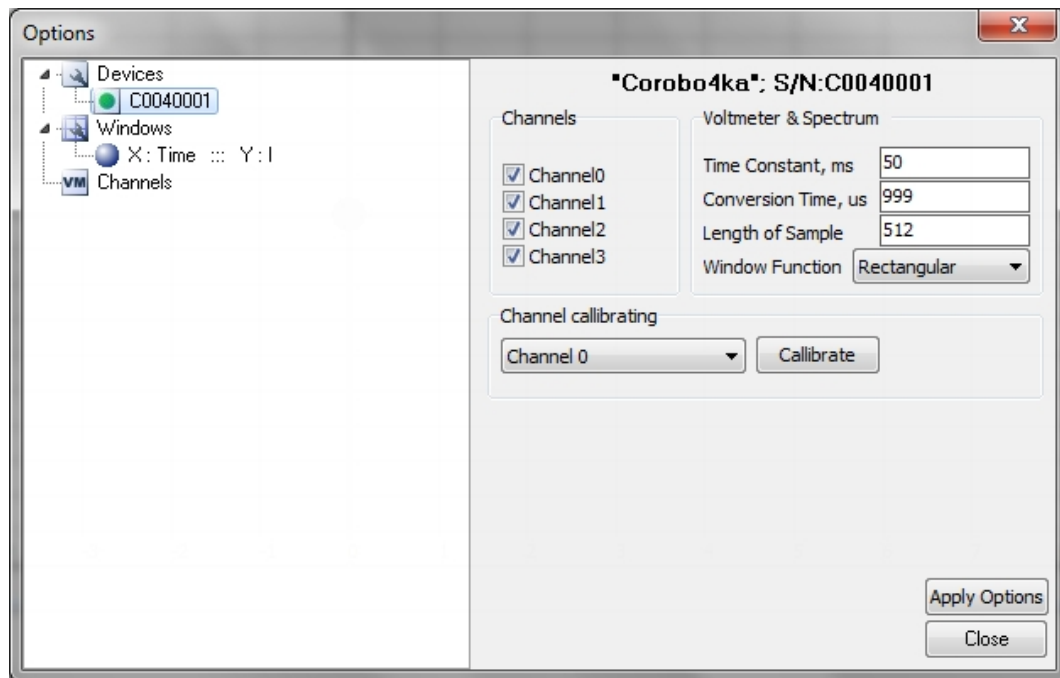


Рис. 24: Окно редактирования свойств устройства **Corobo4ka**.

В блоке Channels находятся 4 CheckBox, в которых выбираются необходимые для работы каналы измерительного устройства. Стоит учесть, что при уменьшении количества работающих каналов частота опроса каждого из каналов увеличивается обратно пропорционально числу работающих каналов. В блоке **Voltmeter&Spectrum** находятся элементы управления позволяющие менять настройки устройства считывания. **Time Constant** - время усреднения для работы вольтметра в режиме самописца. Это время между двумя отображаемыми ближайшими точками любого из каналов. Делать это время очень малым менее 20мс неправильно, поскольку это приведет к существенной нагрузке на компьютер, к тому же точность определения времени гарантированная операционной системой **Windows** порядка 10мс. **Conversion Time** - время между двумя последовательными преобразованиями. Диапазон значений этой величины 82-2600 мкс. Увеличение этой величины приводит к уменьшению шумов преобразования и снижению максимальной частоты при построении спектров. При этом максимальная частота спектра рассчитывается как $F_{max} = 1/(2 * ConversionTime * NChannel)$, где NChannel - количество используемых каналов. То есть при включенном одном канале и времени преобразования 1000 мс

максимальная частота спектра будет равна 500 Гц.

Параметры устройства изменяются при нажатии на кнопку **Apply Options**.

Блок **Channel calibrating** предназначен для калибровки на ноль каждого из каналов вольтметра. При этом на вход вольтметра необходимо поместить закоротку либо небольшое постоянное сопротивление, в выпадающем списке выбрать соответствующий ему номер канала и нажать на кнопку **Calibrate**. Это приведет к вычислению новых калибровочных коэффициентов, хранящихся в памяти вольтметра и дальнейшему их использованию при работе программы.

Для построения спектров используется вспомогательный плагин **Spectrum.plg**, предназначенный для обработки данных и перенаправления обработанных данных в основную программу. Для правильной работы плагина **Corobo4ka.plg** необходим этот плагин.

Плагин NRPZ21.plg

Плагин **NRPZ21.plg** предназначен для работы с измерителем мощности NRP-Z21 производства Rohde & Schwarz. Окно настроек измерителя мощности NRP-Z21 представлено на рисунке 25.

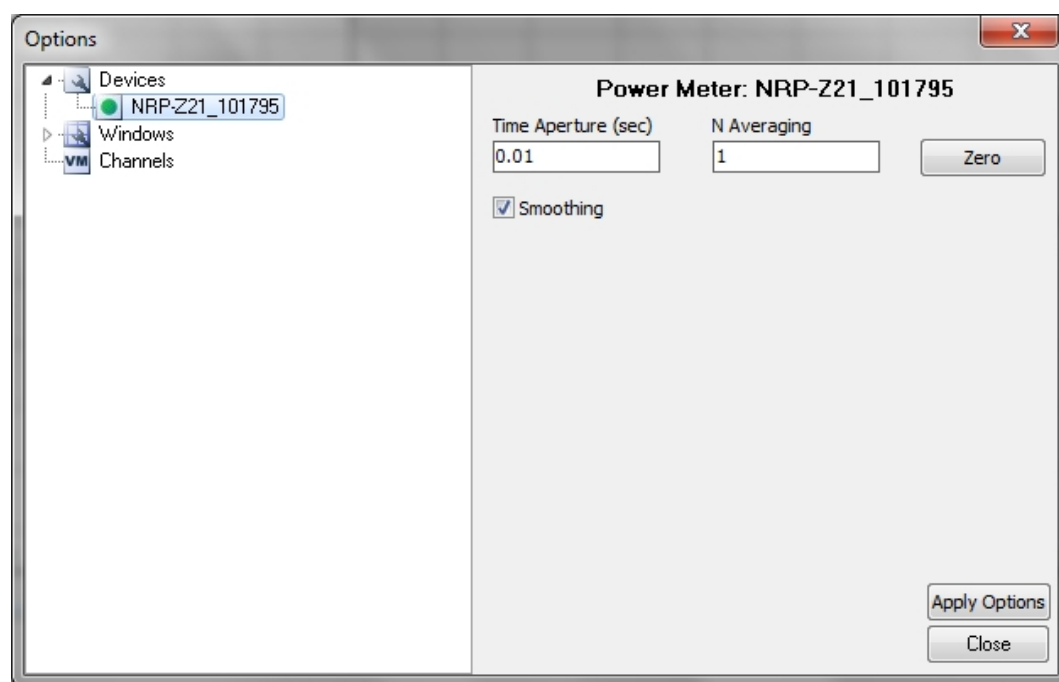


Рис. 25: Окно редактирования свойств измерителя мощности **NRP-Z21**.

Для настройки доступно лишь 3 параметра: **Time Aperture** – это время, в течение которого производится измерение мощности; **N Averaging** – параметр усреднения, показывающий по сколько следующим друг за другом измеренным величинам мощности следует произвести усреднение. Галка **Smoothing** включает усреднение.

Параметры устройства изменяются при нажатии на кнопку **Apply Options**.

Плагин TEST.plg

Плагин **TEST.plg** предназначен для работы с виртуальными тестовыми устройствами. Плагин предназначен для моделирования процессов и отладки основной программы. При проверке наличия устройств должно обнаруживаться 2 устройства Device#1 и Device#2. Каждое из устройств имеет 1 выходной канал **Ch1** и 2 потоковых значения: **Oscilloscope** и **Spectrum**. Для работы плагина необходим плагин **Spectrum.plg**. Выходной сигнал представляет из себя шумовой сигнал с изменяемыми значениями амплитуды шума и средним значением сигнала. В осциллограмму и спектр сигнала также введена и гармоническая составляющая. Для настроек устройства используются следующие параметры:

- DT – время между 2-мя следующими друг за другом измерениями в мсек;
- V0 – среднее значение выходного сигнала;
- Vpp – peak-to-peak значение выходного сигнала;

Параметры устройства изменяются при нажатии на кнопке **Update**.

Тестовый плагин также снабжен и боковой панелью управления, в которой присутствуют лишь 2 полосы прокрутки. Верхняя меняет V0, нижняя – Vpp.

История версий.

Ver. 5.0.3(2011.06.07)

- Реализован монитор значений. Теперь вы сможете следить за любыми изменениями измеряемых программой значений.
- Реализованы элементы управления, позволяющие управлять плагинами в режиме реального времени.
- Добавлен плагин BiasUnit.plg.
- Добавлен плагин Counter.plg.

Ver. 5.0.1(2011.05.27)

- Собран инсталлятор программы.
- Реализованы все функции предыдущих версий на новой платформе с поддержкой плагинов.

Ver. 5.0.0(2011.05.12)

- Первая версия программного обеспечения. Предыдущие версии были привязаны к устройству Sorobo4ka. Начиная с этой версии все внешние устройства входят равноправно и подключаются в виде плагинов.

Ver. 4.2.0(2010.04.05)

- Введена возможность использования нескольких устройств, в том числе.
 - Sorobo4ka.
 - PowerMeter NRP-Z21.
 - Lock-in amplifier SR830.
- Исправлено: При совпадении полного названия одной из переменных с частью названия другой переменной может произойти сбой.
- Исправлено неправильное отображение нулевой вертикали и горизонтали.

Ver. 4.1.3(2009.12.27)

- Добавлена возможность обновления через интернет.
- Исправлена процедура чтения данных. Ранее возникали ошибки при одновременном использовании спектроскопа и самописца при условии, что время выборки для спектроскопа более чем в 2 раза меньше чем постоянная времени считывания данных.

Ver. 4.1.2b(2009.12.19)

- Переписаны процедуры вывода информации.
- Введена возможность приема внешней информации от других приложений
- Изменен формат записи файлов. Нынешняя версия записи файлов - V3. Предыдущие версии поддерживаются.

Ver. 4.1.1(2009.10.19) Использован новый компилятор. Исправлены ошибки при записи русских названий кривых. Исправлены ошибки использования буфера обмена данных. В предыдущей версии возникали ошибки при копировании и вставке

данных в текстовом формате.

Ver. 4.1.0(2009.05.08)

- введен новый формат записи файлов, с поддержкой старых форматов. Размер файла уменьшен на 20-25%, скорость записи увеличена в ~ 7 раз, скорость открытия файлов увеличена в ~ 4 раза.
- исправлены ошибки возникающие при печати графиков.
- исправлена ошибка Selector.
- добавлена возможность выделения точек в трехмерных графиках при помощи Selector'a.
- сделано общее меню всех настроек
- добавлена возможность отключения StatusBar в каждом окне
- добавлена возможность отключения Marker в каждом окне

Ver. 3.x.x.

Версия устройства 3. Более ранних версий программы не сохранились.

Комплектация программного обеспечения.

При установке программы в папку установки копируются следующие файлы:

- **DataCenter.exe** – основной исполняемый файл;
- **borlndmm.dll** – динамическая библиотека данных, осуществляющая распределение памяти во время обмена данными между основной программой и плагинами;
- **borlndmm.dat** – файл данных, необходимый для работы borlndmm.dll;
- **Options.ini** – файл настроек программы. Создается после выхода из программы и содержит информацию о конфигурации программы во время ее предыдущего запуска.
- **BiasUnit.plg** – плагин, предназначенный для работы с источником смещения BiasUnit производства компании Scontel, находится в каталоге **Plugins**.
- **Counter.plg** – плагин, предназначенный для работы с счетчиком электрических импульсов производства компании Scontel, находится в каталоге **Plugins**.
- **Corobo4ka.plg** – плагин, предназначенный для работы с устройством Corobo4ka, находится в каталоге **Plugins**.
- **NRPZ21.plg** – плагин, предназначенный для работы с измерителем мощности NRPZ21 производства Rohde&Schwarz, находится в каталоге **Plugins**.
- **TEST.plg** – плагин, предназначенный для работы с виртуальным устройством TEST, находится в каталоге **Plugins**.
- **Spectrum.plg** – плагин, предназначенный для обработки потоковых данных и получения спектров, находится в каталоге **Plugins**.
- **Manual_RUS.pdf** – файл с описанием программы и правил работы с ней, находится в каталоге **Help**.